

**Физика, математика және ақпараттық технологиялар
факультеті
Физика және техникалық пәндер,
Бағдарламалық инженерия кафедралары**

**Физика сабағында геймификация: оқушы
мотивациясын арттырудың заманауи әдістері**

Ғылыми семинар

**Өтетін орны: Х.Досмұхамедов атындағы Атырау
университеті, 1 оқу ғимараты, 327 аудитория**

Күні, уақыты: 10 сәуір 2026 жыл, сағат 11.00



**«Физика сабағында геймификация: оқушы мотивациясын
арттырудың заманауи әдістері»**

тақырыбында ғылыми семинарының

БАҒДАРЛАМАСЫ

Өтетін орны: Х.Досмұхамедов атындағы Атырау университеті, 1
оқу ғимараты, 327 аудитория

Күні, уақыты: 10 сәуір 2026 жыл сағат 11.00

Модератор: Шармұханбет Салтанат Русланқызы PhD,
қауымдастырылған профессор

Регламент – 10 минут

Семинардың мақсаты:

Физика пәнін оқытуда геймификация элементтерін қолдану арқылы білім алушылардың оқу мотивациясын арттыру, заманауи педагогикалық тәсілдерді тәжірибеге енгізу және оқыту сапасын жақсарту.

Семинардың негізгі бағыттары:

1. Физика сабағында геймификацияның теориялық негіздері
2. Оқушылардың мотивациясын арттырудағы цифрлық және ойын технологиялары
3. Практикалық кейстер және тиімді әдістер

Уақыты	Баяндама тақырыбы	Жауапты
11:00 – 11:05	Кіріспе сөз	Модератор: Шармұханбет Салтанат Русланқызы – Бағдарламалық инженерия кафедрасының қауымдастырылған профессоры, PhD
11:05 – 11:15	Цифрлық платформалар арқылы геймификация: тәжірибе және нәтижелер	Шармұханбет Салтанат Русланқызы – Бағдарламалық инженерия кафедрасының қауымдастырылған профессоры, PhD
11:15 – 11:30	Физика сабағында геймификацияның педагогикалық негіздері	Абыканова Бакытгүл Толыбекқызы – Физика және техникалық пәндер кафедрасының профессоры, педагогика ғылымдарының кандидаты
11:30 – 11:45	Оқушылардың мотивациясын арттырудағы ойын технологиялары	Рахметова Майрагүл Тлепқызы - Физика және техникалық пәндер кафедрасының сеньор лекторы, магистр
11:45 – 11:55	Практикалық кейстер және тәжірибе	Салықбаева Жадыра Казимовна – докторант

